

Tele Atlas stellt die wichtigsten europäischen Städte in 3D dar

Hochauflösende Straßenkarten werden Navigationsgeräte und LBS-Anwendungen mit realistischen Ansichten von Städten und Bauwerken auf

Malta, Tele Atlas-Partnerkonferenz, 3. Mai 2007 – Tele Atlas (FSE: TA6, EUNV: TA), einer der weltweit führenden Anbieter digitaler Straßenkarten und dynamischer Inhalte für Navigations- und standortbasierte Lösungen, hat heute die Herausgabe von knapp 50 detaillierten 3D-(dreidimensionale) Stadtplänen angekündigt, die in Navigationsgeräten und standortbasierten Lösungen zum Einsatz kommen sollen. Die ersten 3D-Stadtpläne von Tele Atlas werden im Juli 2007 erscheinen, darunter Straßenkarten für europäische Großstädte wie Berlin, London und Rom; weitere europäische, US-amerikanische und asiatische Städte sind für das nächste Jahr vorgesehen.



Die 3D-Stadtpläne von Tele Atlas werden Autofahrern und Fußgängern eine bessere Orientierung ermöglichen, indem auf ihrem Gerät ein Ziel erscheint, sobald sie sich ihm nähern. Durch die 3D-Abbildung stimmen die Bildschirmdarstellungen der Fahrzeug- und tragbaren Navigationsgeräte genauer mit dem überein, was die Benutzer tatsächlich in ihrer Umgebung sehen. Die detaillierten, navigierbaren 3D-Stadtpläne von Tele Atlas, die ab Juli erhältlich sind, werden fast 2.000 km² oder etwa 40 km² pro Stadt abdecken. Darüber hinaus werden sie mit Darstellungen von vollständig in 3D modellierten Innenstädten sowie den von Tele Atlas gestalteten einzigartigen 3D-Abbildungen von Sehenswürdigkeiten ausgerüstet sein wie z. B. dem Brandenburger Tor, dem Londoner Tower oder dem Kolosseum in Rom.

In einer vor kurzem von Tele Atlas durchgeführten Studie über fortschrittliche Displays, in der das Interesse von aktuellen und potenziellen Benutzern von Navigationssystemen an 3D und



verbesserter Bilddarstellung untersucht wurde, äußerte eine klare Mehrheit von 81 Prozent, dass sie eine 3D-Darstellung einer 2D-Darstellung vorziehen würden. Darüber hinaus kam die Studie zu dem Ergebnis, dass zudem eine große Bereitschaft besteht, für zusätzliche 3D-Stadtpläne etwas mehr auszugeben.

„Dreidimensionale digitale Karten bieten ein Navigationserlebnis, das greifbarer und realistischer ist, mit Funktionen, die letztlich den Gebrauchswert der Karte erhöhen,“ so Basak Ozer, Vizepräsident des globalen Produktmarketings bei Tele Atlas. „Wie auch unsere Erfahrungen in Asien belegen, beflügeln Navigationssysteme mit 3-D-Darstellung die globale Nachfrage nach reichhaltigeren, realistischeren Karteninhalten. Wir sind entschlossen, die Ersten zu sein, die unseren Partnern diese Fähigkeiten anbieten.“

Auf der Basis der 3D-Stadtpläne von Tele Atlas können Entwickler wiedererkennbare Gebäudedarstellungen in hervorragender optischer Qualität hinzufügen, ohne dass dadurch die Datenmenge wesentlich zunimmt. Dass es gelungen ist, die außerordentlich detaillierten, lebensechten 3D-Modelle bei geringen Datenvolumina darzustellen, ist einer neuen parametrischen Texturierungstechnik zu verdanken, die von GTA Geoinformatik GmbH entwickelt wurde, einem deutschen Unternehmen mit großer Erfahrung in georeferenzierter 3D-Darstellung und –Modellierung. Mit dieser Technik stehen Anwendungsentwicklern eine Reihe

von Optionen zur Verfügung, von farbigen Blockmodellen bis zu farbigen Fassaden und Dächern mit detaillierter Textur.

Um die Einführung von 3D-Stadtplänen auf Navigationsgeräten und -Anwendungen zu erleichtern, arbeitet Tele Atlas auch mit führenden 3D-Software-Modellierungsunternehmen zusammen, unter anderem der in Deutschland ansässigen PIXEL und den in Großbritannien ansässigen AGS und 3DLABS sowie führenden Hardwareunternehmen.

Die 3D-Stadtpläne ergänzen das bestehende 3D-Angebot von Tele Atlas, das seit Anfang 2006 erhältlich ist. Tele Atlas bietet derzeit über 1.000 Sehenswürdigkeiten in 30 europäischen Städten an. Das neue AVIC-HD3BT von Pioneer ist das erste kommerzielle Navigationssystem, das die 3D-Sehenswürdigkeiten von Tele Atlas enthält; der Navigationsteil des Kfz-Unterhaltungssystems bietet 518 europäische Sehenswürdigkeiten in 21 Städten. Tele Atlas beabsichtigt, 2007 über 1.000 3D-Sehenswürdigkeiten für über 30 Großstädte in den USA herauszubringen.

Weitere Informationen über 3D-Stadtpläne von Tele Atlas finden Sie unter www.teleatlas.com.

Über GTA

Die 1991 gegründete GTA Geoinformatik GmbH ist europäischer Technologieführer bei der Herstellung georeferenzierter großmaßstäblicher 3D-Stadtmodelle. GTA Geoinformatik GmbH hat in den letzten zehn Jahren ein hocheffektives Software- und Hardwaresystem zur Erzeugung von 3D-Stadt- und Gebäudemodellen in höchster Qualität bei geringem Datenvolumen entwickelt. GTA Geoinformatik GmbH bietet Dienstleistungen und Lösungen in Bereichen wie 3D-Stadtmodellen, Digitalisierung, Luftbildanalyse, Präzisionsscannen, digitaler Kartierung und vielen weiteren GIS- Anwendungen. Zu den Kunden von GTA Geoinformatik



GmbH zählen Großstädte wie Hamburg und Wiesbaden sowie Unternehmen wie der deutsche Energiedienstleister E.ON edis AG. Weitere Informationen finden Sie unter www.gta-geo.de

Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an:

Pressekontakt:

Unternehmensanfragen

Tele Atlas

Dirk Snauwaert

PR Director, Tele Atlas EMEA

Telefon: +32 475 69 30 97

dirk.snauwaert@teleatlas.com

GTA Geoinformatik GmbH

Lars Fricke

Telefon: +49 (0)395 358 11 42

fricke@gta-geo.de

Presseanfragen

dot.communications

Anette Keiser & Silke Berg

Telefon: +49 (0) 89 530797 101

a.keiser@dot-communications.de

s.berg@dot-communications.de

Bildmaterial finden Sie unter <http://www.pressoffice.be/TeleAtlas>.